



5h Resistencia

Reglamento General
Organización

La empresa Karting Asturmendez S.L. organiza en sus instalaciones "Kartódromo de Tapia" situadas en Salave, Tapia de Casariego un evento privado, no oficial, denominado "3h Resistencia" abierta a participar empresas, asociaciones o particulares. Por ser un evento privado, la organización se reserva el derecho de no admitir algún equipo y/o algún piloto por los motivos que sean, en ese caso la organización se pondría en contacto con el equipo en el momento que se reciba la inscripción para proceder al la devolución de la misma.

Los organizadores se encargan de que el circuito y las instalaciones sean seguras para la práctica de la actividad pero se informa a todos los participantes que cualquier práctica de deporte de motor puede ser peligrosa a pesar todas la precauciones tomadas. La organización cuenta con un seguro de responsabilidad civil a terceros pero los pilotos y participantes quedan informados de que si desean estar cubiertos con un seguro personal de accidentes deben de contratarlo por su cuenta o ponerse en contacto con nosotros y le pasaremos información y precios.

1. Participantes y equipos

1.1. Pilotos

Todos los pilotos deberán ser mayores de 18 años, aunque pilotos con 16 años cumplidos y experiencia acreditada en Kartódromo de Tapia pueden solicitar la inscripción en la prueba y presentar la autorización paterna junto con el formulario de inscripción, en este caso debe de ponerse en contacto con la organización antes de proceder a realizar la inscripción.

Se informa que es necesario que todos los pilotos tengan un mínimo de experiencia en la conducción, lo cual ha de demostrarse realizando al menos una vuelta en un **tiempo mínimo**¹ en la sesión de calificación. En condiciones de pista seca el tiempo mínimo será de **1 minuto y 15 segundos**. En caso de que la pista esté mojada o en condiciones climatológicas cambiantes se comunicará en el mismo momento de terminar la sesión de calificación cual será el tiempo mínimo, el cual se establecerá en función de las condiciones de la pista en esos momentos y a criterio de los comisarios de pista. Aquellos pilotos que no realicen al menos una vuelta en el tiempo mínimo quedarán excluidos de la prueba por no tener la experiencia mínima exigida. Cualquier equipo que haya sufrido un exclusión de algún piloto puede seguir participando en el evento si tiene al menos 2 pilotos que cumplan el requisito, no se realizarán devoluciones de ningún importe si algún equipo es excluido. Los pilotos que así lo deseen pueden ponerse en contacto con la organización para realizar entrenamientos días antes del evento para así estar seguros de que cumplen el requisito y participen en el evento con mayor tranquilidad.

Un piloto solamente puede estar inscrito en un equipo.

1.2. Equipos

El número máximo de equipos admitidos en el evento será entre 18-20 equipos máximo, se publicará la lista de equipos inscritos unos días antes de la prueba.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 2 y un máximo de 5 pilotos. Cada equipo designará un "jefe de equipo" de entre todos los pilotos del equipo y será la persona de contacto con el organizador en caso de comunicar alguna información que concierne a dicho equipo.

1.3. Derechos de inscripción

El coste total de inscripción es de 520 € por equipo (IVA incluido). Si la inscripción se realiza al menos 20 días antes de la fecha de la prueba tendrá un precio de 450 €.

El pago ha de ser realizado previamente y ningún equipo se considerará oficialmente inscrito hasta que no se haya formalizado el pago y enviado el formulario de inscripción. Todos los pilotos que formen el equipo deben de haber solicitado el registro online como socios de "Kartodromo de Tapia", este registro se puede realizar a

¹ Salvo que algún piloto ya haya mejorado ese registro en otros eventos o entrenamientos en Kartódromo de Tapia en pista de 1.200 metros, en ese caso ver condiciones en apartado 3.1

través de la web del Kartódromo (www.kartodromodetapia.com). Es necesario que todos los pilotos que aparecen en el formulario de inscripción del equipo estén ya registrados como socios de Kartódromo de Tapia en el momento de enviar la inscripción. Una vez que realiza la inscripción y el pago online deberá de recibir inmediatamente en su correo el justificante pago, de no ser así póngase en contacto con nosotros. Una vez realizado el pago correctamente y haber registrado a todos los pilotos finalmente deberá de enviarse el formulario de inscripción debidamente cubierto y firmado a inscripciones@kartodromodetapia.com

Con la formalización y pago de la inscripción todos los participantes y equipos se someten y aceptan la totalidad del contenido del presente Reglamento.

Los derechos de inscripción incluyen:

- Disposición del circuito (circuito de competición de 1.200m) y sus instalaciones.
- Asistencia técnica
- 4T, 390cc kart, gasolina
- Seguro de Responsabilidad Civil. El seguro de accidentes no está incluido.

1.4. Equipación

Equipación pilotos

Es obligatorio que todos los pilotos lleven un casco que al menos esté homologado para la vía pública. Deberán llevar además vestimenta y calzado adecuados, no estando permitido pilotar en pantalón corto y camiseta por razones obvias de seguridad. Los cascos deben de estar perfectamente abrochados y la visera del mismo siempre tiene que cubrir los ojos del piloto. No están permitidas las bufandas ni ningún tipo de ropa suelta que sea susceptible de engancharse en alguna parte del kart.

Habrà cascos disponibles de todas las tallas para aquellos pilotos que no dispongan de uno propio.

Equipación equipos

Será proporcionado por la organización un panel con su número de dorsal, es recomendable llevar un panel adicional para la transmisión de información al conductor.

Está totalmente prohibido el uso de cualquier aparato eléctrico que sirva para contactar con el piloto que está en pista bien sean Walkie Talkies, teléfono móvil, etc, bajo pena de exclusión inmediata de la prueba.

Cada equipo es responsable del material y la equipación que le ha sido entregada y se comprometen a hacer un buen uso del material y los karts. Todo el material habrá de ser devuelto a la organización en perfecto estado una vez finalizado el evento.

2. Material y asistencia técnica

2.1. El kart

Kartódromo de Tapia pone a disposición de cada equipo un solo kart modelo Sodikart SR4 Motor honda 390cc. Los karts se sortean al inicio del evento. El rendimiento de los karts viene declarado por el mismo fabricante , ninguna reclamación se tendrá en cuenta para el rendimiento específico del kart.

La configuración de los karts es idéntica para todos y está calibrada para que la igualdad de rendimiento y prestaciones sea lo más homogénea posible, no se permite ninguna modificación de ningún tipo, bajo pena de exclusión inmediata sin derecho a reclamación alguna ni devolución del importe de la inscripción.

No se reparará ni se sustituirá los karts que por causas de un uso inapropiado, una conducción negligente por parte de alguno de los integrantes del equipo, sufran algún tipo de avería, dándose por finalizada la carrera para dicho equipo, sin posibilidad de reclamar parte o total del importe de inscripción del evento.

2.2. Pesaje

Todos los pilotos de cada uno de los equipos serán pesados a su llegada al circuito, se calculará un peso promedio de cada equipo y luego la media de peso de todos los equipos que será el **PESO MEDIO** de la prueba.

Se asignará un máximo de 20 kg de lastre al kart de aquellos equipos cuyo peso sea inferior al **PESO MEDIO** calculado para la prueba. El lastre lo colocará la organización antes de la sesión de calificación y permanecerá el kart hasta la finalización del evento.

2.3. Brazalete

Cada piloto registrado recibirá una pulsera numerada que le permite tomar parte en el evento. Ningún piloto puede acceder a la carrera sin llevar el brazalete, ni está permitido cambiar el brazalete con otro piloto, en ese caso se procederá a la descalificación inmediata de todo el equipo.

3. La Carrera

La carrera dura 5 horas sin interrupción, excepto circunstancias excepcionales y ganará aquel equipo que realice más vueltas en ese tiempo y cruce la línea de meta.

3.1. Tanda de calificación

Tanda de 45 minutos de duración previa a la carrera y que sirve de calentamiento, reconocer el trazado, acostumbrarse a la conducción del kart y también determinará el orden de salida para la carrera. Es obligatorio que todos los pilotos de cada equipo participen esta sesión y realicen al menos una vuelta en el **tiempo mínimo** exigido para participar en el evento². No hay mínimo ni máximo de cambios de piloto.

3.2. Procedimiento de arranque

El inicio de la carrera será tipo "Le Mans", es decir los karts alineados, motores en funcionamiento, y los pilotos situados al otro lado de la pista. Al bajar la bandera el piloto corre hacia su kart.

Durante este procedimiento los motores se ponen en marcha y un compañero está detrás del kart, pero en ningún momento puede poner un pie en la pista, por razones obvias de seguridad bajo pena de sanción y tampoco puede tocar o empujar el kart, su única misión es vigilar que el motor del kart no se apague y en caso de que eso sucediera levantar la mano para algún comisario lo arranque de nuevo.

3.3. Cambios de piloto

Paradas obligatorias

Cada equipo determina su propia estrategia de carrera durante las 3 horas y cuando parar para realizar las paradas en boxes, se establece un **mínimo de 7 paradas** para todos los equipos. Las paradas se realizan libremente desde el inicio de la carrera hasta que falten 10 minutos para terminar, a partir de ese momento ya no se contabilizan mas paradas.

² Si algún piloto que ya haya marcado en Kartódromo de Tapia un registro inferior al tiempo mínimo exigido quiere solamente realizar una vuelta al circuito en la sesión de calificación para dejar el resto del tiempo para que entrenen sus compañeros de equipo puede hacerlo, pero necesita comunicarlo a la organización y esta le de el visto bueno antes de se inicie la sesión de calificación.

Si algún equipo no ha cumplido con las paradas mínimas obligatorias se descontarán 3 vueltas una vez finalizada la carrera por cada parada que le falte al equipo.

Tiempo mínimo de conducción TOTAL por piloto en la prueba.

El tiempo mínimo obligatorio que ha de pilotar cada uno de los pilotos en carrera es diferente según el número de pilotos que forman el equipo y será de la siguiente manera:

- Equipo de 2 pilotos: mínimo de 90 minutos por piloto
- Equipo de 3 pilotos: mínimo 60 minutos por piloto
- Equipo de 4 pilotos: mínimo de 45 minutos por piloto
- Equipo de 5 pilotos: mínimo de 36 minutos por piloto

Estos tiempos pueden hacerse en un solo STIG o en varios, según la estrategia diseñada por cada equipo.

Si algún piloto no ha cumplido con los tiempos mínimos, una vez finalizada la prueba el equipo será sancionado con una vuelta menos si le falta menos de un 1 minuto, con dos vueltas si le faltan entre 5 y 1 minutos y con tres vueltas si le falta más de 5 minutos.

Cambio de piloto y duración de la parada

La duración de la parada se cronometrará entre dos conos situados en el punto **PIT-IN** y dos conos situados en el punto **PIT-OUT**. La duración mínima de la parada ha de ser de 2 minutos (120"). Será responsabilidad de cada equipo controlar la duración de su parada en boxes. En la sesión de calificación no es obligatorio respetar este tiempo mínimo, en carrera aquellos pilotos que no lo cumplan serán sancionados automáticamente con **una vuelta menos**, es un proceso automático aplicado por el software y muy preciso, con lo cual un tiempo en boxes de 1:59:999 al ser inferior a 2 minutos ya conlleva la sanción.

Tiempos mínimo y máximo de permanencia en pista.

No hay tiempo mínimo establecido entre una parada y otra. Hay que tener en cuenta que cuando queden menos de 10 minutos para que finalice la carrera ya no se contabilizan más paradas.

Cambio de kart por problema mecánico

Si algún equipo detecta algún fallo mecánico en el kart entrará en los boxes a realizar una parada y lo comunicará al comisario el piloto entrante para proceder a la revisión de dicho kart. Para que esta parada por un problema mecánico pueda contabilizarse en las paradas mínimas es necesario cumplir el tiempo mínimo de paso por boxes.

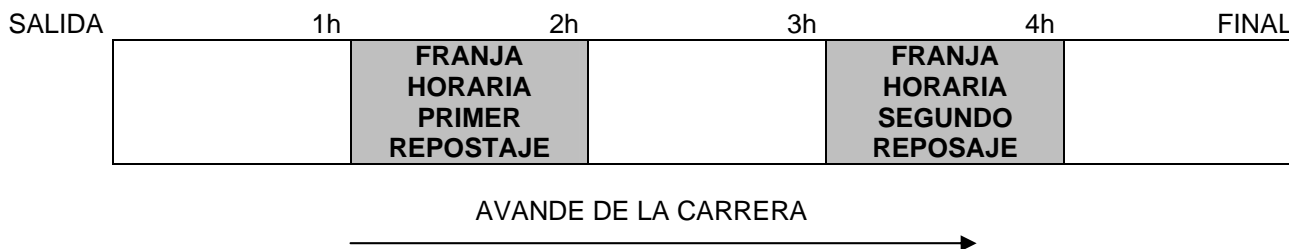
Velocidad en la zona de boxes

La velocidad de los karts en la zona delimitada entre los conos de **PIT IN** y los conos de **PIT OUT** ha de ser muy lenta y con la máxima precaución. Los karts que en dicha zona circulen a más velocidad que el paso normal de una persona caminando o realicen cualquier tipo de maniobra que ponga en peligro la seguridad del resto de participantes y personal serán penalizados con un **STOP&GO**.

Repostaje

El kart tiene una **autonomía de 2 horas justas**, se delimitará una zona para el repostaje, cada equipo es libre de elaborar su propia estrategia y parar a repostar cuando lo considere oportuno dentro de los horarios establecidos. Se permite el cambio de piloto en esta parada pero ha de realizarle en la zona autorizada para ello, nunca mientras se reposta, bajo pena de sanción.

Es **obligatorio** realizar **2 repostajes** durante la carrera. El primer repostaje podrá realizarse a partir de cumplida 1h de carrera justo hasta que se cumplan 2h de carrera. El segundo repostaje empezará cuando se haya cumplido 3h de carrera hasta justo se cumplan 4h de carrera.



¿Cuándo se contabiliza en tiempo en pista de casa piloto?

Si es al inicio de la sesión el tiempo del primer piloto cuenta desde que pasa la primera vez por la línea de meta hasta que cruza la línea de **PIT IN** cuando entre en los boxes. El tiempo del siguiente piloto cuenta desde que pase la línea de **PIT OUT** hasta que entre nuevamente por la línea de **PIT IN** o cruce la línea de meta si acaba la sesión o la carrera. El tiempo que transcurre entre paradas entre PIT IN y PIT OUT no se contabiliza para el total de tiempos de pilotaje de cada piloto ni para el máximo de tiempo en pista entre cada parada.

4. Seguridad

4.1. Banderas

Bandera amarilla: peligro por algún accidente, ralentice la marcha, prohibido adelantar.

Bandera verde: Pista libre

Bandera roja: desaceleración inmediata, parada inmediata de la carrera. En el momento que se muestre esta bandera, los pilotos han de circular lo más despacio que puedan con el kart para detenerse en la zona de línea de meta o antes si así lo indican los comisarios. Si es posible solucionar el problema por el que se ha detenido la carrera esta se reanuda con una salida lanzada dirigida por el "Safety Car" y manteniendo las posiciones de carrera del último paso registrado por meta.

Bandera negra y número de dorsal: el piloto debe parar inmediatamente en la vuelta siguiente debido a una conducción antideportiva reitera o algún otro tipo de problema grave.

Bandera negra con círculo naranja y número de dorsal: el piloto debe de parar inmediatamente en la vuelta siguiente debido a un problema técnico que puede ser en el kart o en la equipación del piloto, un comisario le estará esperando en la zona de llegada para solucionar el problema. En esta parada, al igual que las demás debe de cumplirse el tiempo mínimo de paso por boxes y contará para el total de paradas mínimas obligatorias.

Bandera de cuadros: fin de sesión, hay que reducir la velocidad progresivamente y una vez que pasemos la curva de final de la recta principal circulamos muy despacio y bien atentos a las señales de los comisarios que nos señalarán la entrada hacia la zona de boxes.

4.2. Normas básicas de comportamiento en pista

- Está prohibido golpear a otros participantes así como cruzar de una zona de la pista a otra por zonas verdes, zonas de salida, etc.
- No está permitido subir por encima de los pianos. Estos están colocados para delimitar el límite de la pista pero no para pasar con el kart por encima de los mismos.
- No se permite calentar los neumáticos.

- En caso de una salida de pista o trompo es obligatorio ceder el paso a los pilotos que están en la trayectoria antes de incorporarse a la pista de nuevo.
- Está prohibido taponar a pilotos que vengan por detrás. Entre la salida de una curva y la siguiente curva solo se permite un cambio de trayectoria sobre lo que sería la trazada ideal, es decir no se permite hacer zig zag.

4.3. Penalizaciones

Será objeto de aviso o penalización incumplir cualquiera de las cuestiones y acciones contempladas en el presente reglamento además de:

- Incumplimiento de las normas de comportamiento en pista
- Incumplimiento de las banderas u órdenes del director de carrera
- Comportamiento antideportivo o cualquier tipo de acción que sea considerada como peligrosa o antideportiva a juicio siempre de los comisarios de pista.

Todas estas acciones serán penalizadas por los comisarios y director de carrera de Kartódromo de Tapia, su buena fe y conocimiento de la carrera no pueden ser cuestionadas.

Las infracciones que los comisarios consideren de carácter leve se comunicarán al piloto mediante un panel que indica "**AVISO**" y el número del kart. Un acumulo de tres infracciones leves da lugar a una penalización de "**STOP&GO**".

Una infracción que los comisarios consideren de extrema gravedad, será penalizada directamente con un "**STOP&GO**" aunque el equipo no haya tenido ningún "**AVISO**" previo.

Se mostrará un panel que indica "**STOP&GO**" y el número del kart penalizado, en esa vuelta el kart debe parar en el lugar previsto para las penalizaciones donde se inmovilizará durante el tiempo previsto.

Cuadro resumen penalizaciones

| Acción | Penalización |
|---|---|
| Incumplimiento de normas generales de comportamiento, banderas, ordenes o avisos del director de carrera o comisarios | AVISO: Si la acción es considerada de carácter leve a juicio de los comisarios. |
| Comportamiento antideportivo | STOP&GO: 30" mínimo o más en función de la gravedad de la falta. |
| Velocidad excesiva o comportamiento inadecuado en la zona de Boxes. | AVISO: Si la acción es considerada de carácter leve a juicio de los comisarios. |
| Velocidad excesiva o conducción temeraria en la zona de STOP&GO | STOP&GO: 60" |
| Velocidad excesiva o conducción temeraria después de bandera de cuadros | Después de acabar sesión de calificación: 10". |
| | Después de terminar la carrera: se descuenta una vuelta |
| Subir por encima de los pianos o bordillos | AVISO |
| No cumplir el tiempo mínimo de parada en boxes | Una vuelta menos, será un proceso automatizado por el sistema. |
| No cumplir los tiempos mínimos por piloto requeridos en el tiempo total de la carrera | Se descontara 1 vuelta si le faltan menos de un 1 minuto, 2 vueltas si le faltan entre 5 y 1 minutos y con 3 vueltas si le falta más de 5 minutos. |
| No realizar los paradas mínimas en Boxes requeridas. | Se descontarán 3 vueltas una vez finalizada la carrera |

| | |
|--|---|
| | por cada parada que le falte al equipo. |
| Invadir a pie zonas de entrada/salida de karts o invadir la pista | AVISO |
| Uso de aparatos eléctricos no permitidos | Exclusión de la prueba |
| Conducción antideportiva reiterada Conductas agresivas, amenazas, comportamiento desafiante, etc. | Expulsión del evento al piloto o todo el equipo, según proceda |

Zona delimitada para STOP&GO

En el momento que un equipo reciba una señalización de tipo **STOP&GO** el equipo debe de parar a cumplir la sanción en el siguiente paso por el área establecida para el **STOP&GO** y entrar en la misma muy despacio y con la máxima precaución. El tiempo empezará a contar una vez que el kart esté colocado y parado en el área señalizada, no antes. Una velocidad excesiva o conducción temeraria en esta área incrementará el **STOP&GO** en 1 minuto más a mayores de la sanción que ya hubiera sido establecida.

4.4. Disciplina

Los pilotos deben de comportarse con deportividad y tener una conducción limpia, primando el respeto hacia los demás. Los resultados y el espíritu competitivo no deben de hacernos olvidar estos valores.

En el briefing previo al inicio del evento y de obligada asistencia a todos los pilotos participantes se explicará el presente reglamento así como todas las zonas establecidas y aquí mencionadas, banderas, señalizaciones y demás procedimientos.

Todos los pilotos y por el mero echo de inscripción en la prueba declaran conocer el presente reglamento al que se someten sin reserva y además deben de acatar las ordenes establecidas por el director de carrera, el incumplimiento de este reglamento así como una conducta antideportiva será penaliza y dependiendo de la gravedad o si se realiza de manera reiterada el equipo será excluido de la prueba sin derecho a reclamación alguna.

Todos los pilotos deben además aceptar y comprometerse a cumplir las normas generales de utilización del circuito y de los karts.

En este sentido el "jefe de equipo" es responsable del comportamiento de los pilotos de su equipo y también de sus acompañantes.

No se permite a ningún participante de ningún equipo ni acompañantes comportamientos agresivos, gritos, insultos, amenazas, etc hacia los miembros de la organización o hacia otros participantes. Si esto sucediera dicha persona sería inmediatamente excluida de la competición e invitada a abandonar las instalaciones de Kartódromo de Tapia, en caso de negativa se requeriría inmediatamente el auxilio de los agentes de la autoridad competente. Esta personas o personas quedarían excluidas definitivamente de participar en cualquier otro evento organizado en Kartodromo de Tapia.

Por el presente reglamento todos los participantes se comprometen a utilizar correctamente los sistemas de seguridad indicados por la organización con el fin de evitar cualquier riesgo contra sí mismo u otras personas y a adoptar las medidas de prudencia adecuadas para evitar daños en las personas y bienes, propios o de terceros, derivados del uso del circuito y karts, observando la máxima diligencia, dadas las características de la actividad y riesgo que comporta un inadecuado manejo del kart, que el participante (y en su caso el responsable), declara haber sido convenientemente informado, conoce y acepta.

Todos los participantes (y en su caso el responsable) **ASUMEN** cualquier daño material o personal que sufran y que pueda derivarse de la conducción del kart, utilización de las instalaciones y material del circuito, ya sea tanto consecuencia de su propia culpa o negligencia como derivada de caso fortuito o fuerza mayor. Serán

igualmente los únicos responsables de los daños materiales, personales o lesiones causadas a otros participantes o a terceros con ocasión de la conducción del kart o del uso de las instalaciones.

Asimismo los participantes (y en su caso el responsable) dejarán indemne al organizador, de todo daño o perjuicio que le irroque, directa o indirectamente, por de un uso inadecuado del kart o por el incumplimiento de las normas relativas a la realización del evento.

4.5. Acceso a pie

Solamente los pilotos que forman el equipo pueden estar en la zona de boxes, debiendo los acompañantes y mascotas permanecer en las zonas de público exteriores.

Solamente se permite fumar en las zonas de parking y está totalmente prohibido el consumo de alcohol y drogas en toda la instalación y en cualquier momento la organización puede someter a un piloto a un examen de alcoholemia, si el piloto se negara sería excluido del evento inmediatamente.

5. Generalidades

Conforme al Art.13 del Reglamento General de Protección de datos, se le informa que la inscripción en la presente prueba conlleva la autorización al organizador para la grabación o toma de imágenes del evento y a sus participantes por cualquier medio, así como la cesión de sus derechos de imagen en los distintos soportes para darles uso publicitario, incluyendo su difusión por cualquier medio, sin derecho a recibir compensación económica alguna.

Está prohibido invadir la pista o las zonas de entrada/salida incluso para hacer señalizaciones al piloto en pista. En este caso será penalizado el equipo del piloto o acompañante que realice dicha acción.

Cualquier duda o ambigüedad en la interpretación del presente reglamento siempre prevalecerán sobre el mismo las decisiones y acciones tomadas por la organización sin derecho a apelar o protestar por ninguna decisión, sanción o resultado.

Karting Asturmendez S.L. se reserva el derecho de aplicar cambios en el presente reglamento en cualquier momento y sin previo aviso. Posibles cambios se comunicarán inmediatamente a los equipos inscritos.